



Obtemos

$$\mathbf{y} = (0, 2, 4)^T$$

Resolvemos  $\mathbf{U}\mathbf{x} = \mathbf{y}$ , ou  $\mathbf{U}\mathbf{x} = (0, 2, 4)^T$ :

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1/2 \\ 0 & 0 & \pi - 5/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

e finalmente obtemos

$$\mathbf{x} = \frac{1}{2\pi - 5} (-4, 6 - 4\pi, 8)^T.$$

Para  $\mathbf{b} = (-1, 1, 1)^T$ , o procedimento é similar:

• Resolvemos  $\mathbf{P}\mathbf{L}\mathbf{y} = \mathbf{P}\mathbf{b} = (1, 1, -1)^T$ , obtendo  $\mathbf{y} = (1, \frac{1}{2}, -\frac{3}{2})^T$

• Resolvemos  $\mathbf{U}\mathbf{x} = \mathbf{y}$ , ou  $\mathbf{U}\mathbf{x} = (1, \frac{1}{2}, -\frac{3}{2})^T$ , e obtemos

$$\mathbf{x} = \frac{1}{2\pi - 5} (\pi - 1, 4 - \pi, -3)^T$$

**Ex. 3 —** Sejam

$$\mathbf{A} = \left( \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 3 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right)$$

$$\mathbf{B} = \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right)$$

bases ordenadas para  $M_{2 \times 2}$ .

a) Determine as matrizes  $[\text{id}]_{\mathbf{A}}^{\mathbf{B}}$  e  $[\text{id}]_{\mathbf{B}}^{\mathbf{A}}$ .

b) Dada  $[\mathbf{T}]_{\mathbf{B}}^{\mathbf{A}} = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ , determine  $[\mathbf{T}]_{\mathbf{A}}^{\mathbf{A}}$

**Comentário:** Primeiro, levamos as matrizes para  $\mathbb{R}^4$ , e as bases são:

$$\mathbf{A} = \left( (4, 0, 0, 0)^T, (3, 0, 3, 0)^T, (2, 2, 0, 2)^T, (1, 1, 1, 0)^T \right)$$

$$\mathbf{B} = \left( (1, 0, 0, 0)^T, (0, 1, 0, 0)^T, (0, 0, 1, 0)^T, (0, 0, 0, 1)^T \right)$$

Agora, escrevemos a matriz que muda da base A para a base B:

$$[\text{id}]_{\mathbf{A}}^{\mathbf{B}} = \left( (4, 0, 0, 0)^T, (3, 0, 3, 0)^T, (2, 2, 0, 2)^T, (1, 1, 1, 0)^T \right) = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

E sua inversa,

$$[\text{id}]_{\mathbf{B}}^{\mathbf{A}} = \begin{pmatrix} 1/4 & 0 & -1/4 & -1/4 \\ 0 & -1/3 & 1/3 & 1/3 \\ 0 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Para obter  $T$  na base  $A$ , basta calcular  $[id]_B^A [T]_B^B [id]_A^B$ , que é igual a

$$\begin{pmatrix} -1 & -3/4 & -3/2 & -1/2 \\ 0 & -1 & 4 & 4/3 \\ 0 & 3/2 & 1 & 1/2 \\ 0 & 0 & -6 & -2 \end{pmatrix}$$

**Ex. 4** — Seja  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow M_{2 \times 2}$  dada por

$$T \left[ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} z & x - y \\ z & 2x + y \end{pmatrix}$$

- Determine uma base para  $\ker T$  e determine a nulidade de  $T$ .
- Determine uma base para  $\text{Im } T$  e determine o posto de  $T$ .

**Comentário:**  $T[(x, y, z)] = \mathbf{0}$  quando:

- $z = 0$
- $x - y = 0$
- $2x + y = 0$

Ou seja,  $x = y = 0$ . Assim,  $\ker T$  contém somente o vetor zero, e não tem base. A nulidade é zero. Como o domínio tem dimensão 3, e a nulidade é zero, então a imagem tem dimensão 3 também (o posto de  $T$  é 3). Os dois elementos na primeira coluna serão sempre iguais. Os dois na segunda coluna são  $a, b$  tais que  $a = x - y$ ,  $b = 2x + y$ . Para quaisquer  $a$  e  $b$  há  $x$  e  $y$  que satisfazem estas equações, portanto podemos ter quaisquer dois números diferentes na segunda coluna. Uma base:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

**Ex. 5** — Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais de dimensão finita em que  $\dim V > \dim W$ , e seja  $T : V \rightarrow W$  uma transformação linear.

- Mostre detalhadamente porque o posto de  $T$  não pode ser maior que  $\dim W$ .
- Usando o fato acima (sobre o posto de  $T$ ), mostre que existe algum vetor *diferente de zero* no kernel de  $T$ .
- Usando apenas o fato acima (sobre o kernel de  $T$ ), diga algo a respeito da possibilidade de  $T$  ser injetora, sobrejetora ou bijetora.

**Comentário:** (a) O posto de  $T$  é a dimensão da imagem, que é subespaço de  $W$ . Um subespaço de  $W$  não pode ter dimensão maior do que  $W$ .

(b) Pelo teorema do núcleo e da imagem, a dimensão do domínio ( $V$ ) é igual à da imagem (*menor* que a de  $V$ ) mais a nulidade. Assim, a nulidade é maior que zero – há necessariamente vetores diferentes de zero no kernel de  $T$ .

(c) Como o kernel é diferente de zero,  $T$  não pode ser injetora (Teorema visto em aula). Assim, também não é bijetora. Poderá ser sobrejetora, mas não há informação suficiente para dizer.